

Programmation .NET : les fondamentaux

Cette formation de 5 jours permet aux participants de maîtriser la Programmation Orientée Objet et les spécificités du langage C# et de la plateforme .Net de Microsoft. Durant cette semaine, nous étudierons les concepts fondamentaux communs aux langages objets, les bases de modélisation et de conception propre aux développements informatiques orientés objets, ainsi que les spécificités du langage et les principaux composants du framework. Des exercices réguliers sous forme d'un fil rouge permettent une mise en pratique autour d'un cas concret.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Après avoir participé à cette formation, les participants pourront :

- Mettre en œuvre des principes de la programmation orientée objet
- Maîtriser la syntaxe du langage C#
- Modéliser et concevoir une application métier
- Réaliser une application web et un client lourd utilisant une base de données et une API

PROGRAMME DE FORMATION

Langage objet

- Les bases de l'objet
- La visibilité
- Terminologie
- Principes et bonnes pratiques « SOLID »

Modélisation UML

- Les bases de l'Unified Modeling Language (UML)

Conception Orientée Objet

- Définition
- Etapes métier
- Au-delà de la couche métier

Base du développement .Net

- Le concept .Net
- Evolution et extension du framework

DUREE : 3 jours

TARRIF : 1 550€ HT (Unitaire)

REF : NET001

PUBLIC CIBLE

Développeurs junior

PRE-REQUIS

Avoir des bases en développement

Pour en savoir plus :
learning.acensi.fr

- Principaux Composants
- Type de projet

Syntaxe C#

- Fondamentaux
- Concepts avancés
- Structure type d'une classe
- Focus sur les interfaces
- Focus sur l'interface IDisposable et le mot clef using
- Focus sur l'interface IEnumerable

Application bureautique WPF

- Les Bases
- Pattern MVVM
- Liaison de données

Application ASP.Net et WCF

- Les bases

Utilisation des bases de données

- Entity Frameworks

Langage objet

- Pattern MVC
- Services Web