

Comprendre la démarche Agile

Cette formation fournit aux participants les connaissances et les compétences nécessaires pour intervenir avec pertinence au sein d'une organisation ou d'un projet Agile.

Les exercices pratiques à la fin de chaque module ainsi que l'étude de cas en fin de formation permettront de mettre en œuvre les notions appréhendées et de comprendre les profondes différences avec un système de pilotage de projet plus traditionnel et les transformations que cela implique sur le périmètre de chacun.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUE

A la fin de cette formation, les participants pourront:

- Comprendre la logique de la méthodologie et intervenir au sein d'un projet Agile
- Identifier le rôle des différents acteurs et leur périmètre d'intervention
- Appréhender les cérémoniales, étapes projet et documentations associés à un projet Agile

PROGRAMME DE FORMATION

Principes et objectifs

- Le manifeste Agile
- La méthode Agile focalisée sur la production
- La méthode contenue dans une boîte de temps
- Evolution de la valeur métier dans le temps
- Définition de ce que signifie « prêt et terminé »

Rôles et responsabilités

- Les acteurs de la méthode
- Le chef de projet en Agilité
- Définition du rôle de Scrum Master
- Interactions entre les acteurs

Livrables et documents

- Les livrables de la méthode
- Un élément capital : le Product Backlog
- Une vision partagée pour guider l'équipe
- Un carnet vivant qui sera exhaustif à la fin du projet
- Un carnet de route pour le sprint à venir
- Une attestation de réalisation

DUREE : 2 jours

TARIF : 950 € HT (unitaire)

REF : AGI001

PUBLIC CIBLE

Toute personne devant intervenir dans un cadre Agile

PRE-REQUIS

Aucun pré-requis attendu

Pour en savoir plus :
alctraining.fr

Deroulé, étapes et temporalité

- La temporalité de la méthode, le cycle itératif
- La temporalité du projet du point de vue MOE
- La temporalité du projet du point de vue client
- Expérience méthodologique
- Expérience Organisationnelle
- Expérience Planification

Le Product Owner et l'organisation des récits

- Les user story
- Constitution du product backlog (Lister les rôles, extraire des persona, story mapping,...)

Le Scrum Master et l'accompagnement Agile

- Le suivi
- Les 4 objectifs
- Le projet

Etude de cas

- Planification et auto-organisation
- Poker Planning
- Rétrospective
- User Stories
- Product Backlog
- Le Product Owner au quotidien
- Le Scrum Master au quotidien