

Programmation Java: les fondamentaux



Cette formation a pour objectif de permettre aux participants de maîtriser la Programmation Orientée Objet et les spécificités du langage Java. Les concepts fondamentaux, les principes de conception ainsi que les principales librairies standards seront étudiés pendant cette formation. Les participants seront également formés à la mise en place un environnement de développement Java.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Après avoir participé à cette formation, les participants pourront :

- Mettre en œuvre des principes de la programmation orientée objet
- Maitriser de la syntaxe du langage Java
- Se familiariser avec les principales librairies standards Java
- Maitriser un environnement de développement intégré pour programmer en Java

PROGRAMME DE FORMATION

Concepts de base de la programmation orientée objet

- A quoi ça sert ? Qu'est-ce qu'un objet ?
- Les 3 fondements : encapsulation, héritage, polymorphisme
- Les interfaces
- Introduction à la modélisation UML
- Introduction aux principaux Design Pattern
- Savoir appliquer les principes SOLID

Fondamentaux de la programmation orientée objet en Java

- Les variables
- Les méthodes
- Les instructions de contrôle
- Les tableaux
- Les types énumérés
- Les entrées/sorties

La plateforme Java

- Connaître le fonctionnement de base de la JVM
- Connaître les bases de Maven

API : les objets métiers et la persistance des données

- Connaître les principes de l'ORM

DUREE : 5 jours

TARIF : 2 350€ HT (unitaire)

REF : JAV002

PUBLIC CIBLE

Développeurs juniors

PRE-REQUIS

Avoir des bases en développement objet et algorithmie.

Pour en savoir plus :
learning.acensi.fr

- Savoir définir un POJO
- Savoir persister les objets
- Savoir se connecter à une base de données avec JDBC pour lire et écrire des données

Algorithme et structures de données

- Connaître les interfaces de base de l'API Collections
- Les différents types de tri et leur complexité moyenne
- Revoir les bases algorithmiques